**1. Overwatch y Formato**

**1.1. Registro del jugador**

Todos los jugadores que participen en las competiciones de Overwatch tienen que tener vinculado su Overwatch (NA) BattleTag. La cuenta de juego es necesaria para invitar a los jugadores a una partida personalizada y comprobar si el jugador es el correcto. Para poder participar en los torneos de Blizzholics tienes que cumplir los siguientes requisitos:

* Tienes que ser un jugador registrado en las redes sociales de Blizzholics para estar al tanto de información sobre el torneo (horarios e información relevante).
* Tienes que tener tu BattleTag de Overwatch (NA) activo y en buen estado.

Si no cumples los requisitos señalados, se considerará que no está disponible para jugar nuestras competiciones.

**1.2. Nombres de equipo y jugadores**

Blizzholics se reserva el derecho de editar los apodos y / o alias de URL. Los nombres de los equipos o de jugadores que sean muy similares a los de otros equipos o jugadores podrán ser modificados por Blizzholics.

Si un nombre de equipo ha sido repetido por error, comunícate con un administrador de Blizzholics adjuntando una prueba de ello.

Únicamente aquellos jugadores que estén registrados como miembros de un equipo pueden participar bajo su nombre. Jugar cualquier match con un jugador que no pertenezca al equipo está totalmente prohibido. Los jugadores y los equipos deben competir con sus BattleTag de Overwatch (NA) registrados oficialmente durante los partidos oficiales.

**1.3. Roster**

Los equipos deben consistir de la cantidad mínima de jugadores requeridos para participar en un match (seis). A los equipos sólo se les permite jugar con los jugadores en su plantilla con una cuenta de juego registrada. Todos los cambios que un equipo quiera efectuar dentro de su plantilla deben hacerlo antes del comienzo del torneo. No respetar todas las reglas mencionadas anteriormente conlleva a una/varias sanciones.

**1.4. Versión del juego**

Todos los jugadores deben tener instalada la versión más reciente del juego con el fin de participar en los Torneos de Blizzholics. Las actualizaciones deben instalarse antes del comienzo de la copa.

**1.5. Problemas técnicos**

Los equipos son responsables de sus propios problemas técnicos (hardware/internet). Los partidos no serán repetidos a causa de problemas técnicos. Si se supera el tiempo máximo de pausa, el juego continúa incluso si el problema no se ha resuelto.

**1.6. Descalificación**

Para mantener el valor de los torneos, Blizzholics se reserva el derecho de descalificar a los equipos. Esto solo se puede realizar en caso de que un equipo bloquee o dificulte el transcurso natural de la partida a otro equipo. Cualquier equipo que se encuentre utilizando programas para vulnerar la seguridad de otros equipos perderá su partida desde el primer momento. Si algún equipo volviera a incurrir en la misma falta expresada anteriormente y se determina que se ha hecho trampa, serán eliminados del torneo y de cualquier evento futuro. Apostar durante cualquier evento de Blizzholics (por un jugador, equipo o en nombre de cualquier persona relacionada con el equipo) está totalmente prohibido. Aquellos que lo hagan serán descalificados del evento en cuestión y recibirán un mínimo de 6 meses de penalización.

**2. Reglas Durante el Torneo**

**2.1. Formato de competición**

**2.1.1. Configuración del partido**

Configuración de Partida Personalizada:

* Modo de juego:
  + Tipo de partida: Competitiva.
  + Inicio del Torneo - Cuartos de final: Mejor de cinco (Bo5).
  + Semifinales: Mejor de cinco (Bo5).
  + Final: Mejor de cinco (Bo5).
* Rotación de Mapas:
  + Los mapas a jugarse durante el torneo se darán en esta manera:

Mejor de 5:

* + - Escolta
    - Control
    - Híbrido
    - Asalto
    - Escolta
    - Control (Desempate)
  + Al inicio del torneo se realizará un sorteo de mapas que consiste de lo siguiente:
    - 2 Escolta
    - 3 Control
    - 2 Híbridos
    - 2 Asalto
* Límite de Selección de Héroes: 1 por equipo.
  + Todos los héroes están permitidos.
* Desactivar cámara de muerte: Activado.

**Reglas generales:**

* En caso de empate al final del Bo5 se jugará un mapa de control adicional:
* Se requiere capturas de pantalla o grabaciones de cada ronda.
* El uso y/o abuso de cualquier bug o exploit será sancionado con la eliminación del equipo si se aportan las pruebas oportunas.

**2.2. Pausa**

* Está prohibido usar la pausa sin una razón justificada. El host de la partida, es el único que tiene la potestad de activar la pausa inmediatamente cuando un equipo lo solicita por el chat.
* Cada equipo cuenta con 10 minutos de pausa por cada partida.
* El abuso de la pausa puede suponer una penalización o la descalificación del torneo. Serán necesarias capturas para justificar el abuso de las pausas.

**2.3. Pick de mapas**

A menos que se especifique lo contrario, las reglas de selección de mapa son las siguientes:

* El equipo que se encuentre en el lado superior del Bracket es el que comienza a elegir.
* Toda selección se la hace con un 24 horas previo al partido
* Los mapas se juegan en el orden en el que fueron escogidos.

**2.4. Configuración de partida personalizada**

**2.4.1. Opciones de mapa**

* Orden del Mapa: Único Mapa
* Volver a la Sala: Después de un juego

**2.4.2. Mapas**

Deshabilitar todos los mapas excepto el que se va a jugar.

**2.4.3. Opciones de Héroes**

* Límite de selección de Héroe: 1 Por equipo, repetir héroes en un mismo equipo está prohibido.
  + Todos los Héroes están disponibles
* Límite de funciones: Ninguno
* Permitir cambio de Héroe: Si
* Reaparecer con un Héroe aleatorio: No

**2.4.4. Héroes**

* Todos los héroes deberán estar disponibles

**2.4.5. Opciones de juego**

* Skirmish: Desactivado
* Modificador de Salud: 100%
* Modificador de Daño: 100%
* Modificador de Sanación: 100%
* Modificador de índice de Carga de Habilidad Definitiva: 100%
* Modificador de tiempos de Reaparición: 100%
* Modificador de tiempos de reutilización: 100%
* Desactivar Aspectos: Desactivado
* Desactivar Barras de Salud: Desactivado
* Desactivar Repeticiones: Activado
* Desactivar Resumen de muertes: Desactivado
* Solo disparos a la Cabeza: Desactivado
* Ancho de banda alto: Activado

**2.4.6. Opciones de equipo**

* Equilibrio de Equipos: Desactivado
* Momento del equilibrado: Desactivado

**2.5. Regiones**

Blizzholics actualmente hace torneos en Ecuador. La mayor parte del equipo debe de ser del país en donde se hace el torneo en cuestión (+67% - 4 de 6 jugadores).

**2.6. Preparación de la partida**

Por favor, resolver todos los problemas que surjan antes de comenzar los partidos. Las desconexiones o los problemas de Hardware durante una partida podrían ocasionar la descalificación por parte de los administradores de Blizzholics. Las partidas se deberán jugar con la configuración correcta. Asegúrense de que todos los jugadores están listos. En los juegos de equipo, todos los jugadores deberán estar registrados en su equipo correspondiente.

**2.7. Sustituir jugadores**

Se permite sustituir a un jugador de un equipo durante el torneo, a partir de la siguiente revancha. Las sustituciones no pueden ser en el transcurso de una partida. Tenga en cuenta que el sustituto debe ser miembro del equipo y estar registrado antes del inicio del torneo (Suplentes).

**2.8. No show/No presentado**

Si un equipo no está listo para jugar 15 minutos después de la hora programada del partido, por favor, comunicarse con un administrador de Blizzholics. Esta es la manera más rápida para contrastar datos y pasar a la siguiente ronda.

**2.9. Número de jugadores**

Los partidos se deben de jugar con el ejemplo de 6 contra 6. Si en un lado falta algún jugador se podría jugar el ejemplo de 5 contra 6 o 5 contra 5. Lo cual se resuelve al momento de jugar y solo bajo consentimiento de ambos equipos.

**2.10. Desconexión**

En el caso de que un jugador se desconecte, se permite que el equipo siga jugando en desventaja.

**2.11. Forfeit**

Los equipos pueden optar por renunciar a un partido si lo desean. Renunciar a jugar dará como consecuencia la pérdida del partido y posibles puntos de penalización.

**2.12. Re-host**

Un “rehost” solamente se puede hacer con la aprobación de un administrador. Por favor, comuníquese con un administrador de Blizzholics para recibir la aprobación. En una partida en la que se vuelva a reestructurar, cada jugador debe estar en el mismo lado desde donde comenzó la partida inicial. Desconexiones y problemas de Lag solo se aprobaran para un “rehost” cuando el problema se produzca en un plazo de 60 segundos desde el comienzo de la partida.

**2.13. Espectadores**

Los espectadores no se permiten. Las excepciones a esta regla son; Los administradores de Blizzholics y las personas que ellos autoricen (Por ejemplo comentaristas o streamers). Bajo ninguna circunstancia podrá arbitrar nadie que no sea oficial de Blizzholics o su permiso oficial.

**3. Resultados**

Ambos equipos son responsables de introducir el resultado correcto. Los resultados deben de ser presentados al finalizar el encuentro entre ambos equipos. Para mayor seguridad, los equipos deberán de presentar las capturas/imágenes/repeticiones para verificar el resultado y presentar una protesta si se requiere.

**3.1. Administración**

Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y las normas de la organización del torneo, administradores y árbitros. Todas las decisiones son irrevocables salvo en las que se pueda apelar. Las conversaciones entre los administradores, árbitros y los participantes son confidenciales. Publicar o compartir estas conversaciones está totalmente prohibido a menos que se tenga permiso de la administración.

**4. Soporte/Protesta**

Podrás ponerte en contacto con la administración en cualquier momento a través de los contactos del equipo de Blizzholics. El equipo de administración de Blizzholics te atenderá lo antes posible.

En el caso de que necesites comunicar cualquier problema en un partido durante la competición, deberás abrir una protesta en tu partido. Las protestas realizadas pasados más de 10 minutos una vez se haya cerrado el partido podrían considerarse no válidas. Cuando haya algún problema intenta siempre ponerte en contacto con la administración, antes, durante o al finalizar la batalla.

* Si has detectado una irregularidad o problema antes de comenzar el partido debes abrir una protesta para solucionarlo. Si a pesar de ello comienzas y finalizas la partida, independientemente del resultado, no se aceptará protesta sobre el problema detectado, debido a que al acceder a jugar el partido, asumes y aceptas por completo dicha condición.
* Las protestas sobre cualquier irregularidad/problema deben ser acompañadas de las pruebas (captura, imágenes, código de combate...) que demuestren las acusaciones realizadas.
* El uso de la función de protesta de forma incorrecta puede ser penalizado.

¿Dónde puedo crear una protesta de mi partido?

* Con los administradores de Blizzholics.

**4.1. Administración**

Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y las normas de la organización del torneo, administradores y árbitros. Todas las decisiones son irrevocables salvo en las que se pueda apelar. Las conversaciones entre los administradores, árbitros y los participantes son confidenciales. Publicar o compartir estas conversaciones está totalmente prohibido a menos que se tenga permiso de la administración.

**5. Match media**

Todos los archivos multimedia de un partido (screenshots, replays, etc.) deben permanecer por lo menos durante 14 días en la hoja del partido. En general, debes subir el media de los partidos lo más rápido posible una vez hayas finalizado tu partida (se proveerá la información de donde deben ser subidos los resultados del partido). Falsear o/y manipular los resultados de los partidos está, por supuesto, totalmente prohibido y será castigado con severas penalizaciones.

Los resultados multimedia de los partidos deben ser titulados claramente, basado exactamente en lo que es. Esto no implica que sea posible la realización de una protesta porque el nombre de los archivos de los resultados no se entienda o esté mal escrito. En cualquiera de los casos, si un admin se ve obstaculizado en su trabajo debido a un mal nombramiento de un archivo, podría asignar puntos de penalización por ello.

¿Dónde puedo encontrar la opción de "subir archivos media" de mi partido?:

* La información será provista por los administradores de Blizzholics.

**5.1. Capturas**

**5.1.1. Capturas del resultado**

* Las capturas o imágenes que muestren el resultado final de la partida, victoria o resultado, son de subida obligatoria.
* La captura del resultado final de la partida se deberá subir a la hoja del partido correspondiente.
* La manipulación de la captura puede acarrear puntos de penalización: (a) Aviso, (b) ocultar resultado, estadísticas 1-2 puntos de penalización, (c) modificación del resultado de un partido 4-6 puntos de penalización.

**5.1.2. Falta de capturas**

* La falta de capturas puede acarrear puntos de penalización para cada equipo/jugador y puede conllevar la eliminación del partido. (a) Aviso, (b) 1 punto de penalización para cada equipo/jugador.
* Una captura incompleta puede suponer 1 punto de penalización o aviso para cada jugador/equipo.
* La falta de capturas puede suponer la eliminación o suspensión de la partida en el caso de que los administradores no tengan la información necesaria para poder contrastar el resultado.

**6. Casteo y Streaming**

Castear un partida de Blizzholics sólo está permitido con el consentimiento de la administración de Blizzholics. Si desea hacerlo, por favor, comuníquese con un administrador.

**6.1. Stream personal**

Retransmitir el partido se le permite siempre y cuando Blizzholics no esté con el mismo partido. El streaming personal no está permitido sin un permiso de la organización, esto puede llevar a una sanción para el equipo o la descalificación del torneo.

**7. Puntos de Penalización**

En general un jugador es inocente hasta que se demuestre lo contrario, pero en caso de violar claramente la normativa, recibirá una penalización acorde con los hechos. Un equipo puede recibir hasta 6 puntos de penalización por partido, a no ser que una sola violación tenga una penalización mayor, pero el equipo recibirá solo el castigo una vez por violación,

Independientemente de la cantidad de jugadores que hayan violado la norma. Hay diferentes periodos de prescripción dependiendo la cantidad de puntos recibidos:

* 1-2 puntos de penalización: 2 meses
* 3-6 puntos de penalización: 3 meses
* 7 puntos de penalización: 6 meses
* 12 puntos de penalización: 2 años

Además de los puntos de penalización, los jugadores y equipos serán bloqueados cuando obtienen cierta cantidad de puntos acumulados:

* Después de obtener 4 puntos de penalización: 1 semana de bloqueo
* Después de obtener 8 puntos de penalización: 2 semanas bloqueo
* Después de obtener 10 puntos de penalización: 1 mes bloqueo

|  |  |
| --- | --- |
| **Infracción** | **Puntos de Penalización** |
| **General** | |
| No presentado | Jugador: 2; Equipo: 3 |
| Rechazar partido obligatorio | Normal: 1 Intenso (top 10): 2 |
| Cancelar partido | Jugador / Equipo: 4 |
| **Uso de jugadores no permitidos** | |
| Bloqueo por inactividad | Jugador / Equipo: 3 |
| Bloqueado | Jugador / Equipo: 6 |
| Jugador no registrado | Jugador / Equipo: 3 |
| Jugador Mercenario o Falso | Jugador / Equipo: 6 |
| Jugar con cuenta de juego incorrecta | Jugador / Equipo: 3 |
| Jugar sin cuenta de juego registrada | Jugador / Equipo: 3 |
| **Archivos del Partido** | |
| Faltan archivos con sospecha de uso de cheats | Jugador / Equipo: 6 |
| Archivos falsos | Jugador / Equipo: 6 |
| **Comportamiento antideportivo** | |
| Multicuentas | Aviso / 1 - 3 PP al jugador |
| Nacionalidad falsa | Aviso / 1 - 3 PP al jugador |
| Expulsar jugadores | Jugador / Equipo: 4 |
| Engaño/Fraude | Jugador / Equipo: 1 - 4 |
| Resultado falso | Jugador / Equipo: 4 |
| Partido falso | Jugador / Equipo: 6 |
| Uso de Cheats (trampas) | Jugador: 12; Equipo: 6 |